

Utilizado por astilleros y prestadores de servicios de granallado. Está disponible en varios modelos con diferentes capacidades, y cuenta con un sistema de recuperación por vacío que facilita la reutilización del abrasivo que queda retenido dentro de las piezas granalladas y en el suelo.



Especificaciones

Modelo	PB-VAC-SP30	PB-VAC-SP45	PB-VAC-SP55	PB-VAC-SP60
Caudal de aire	1900 m ³ /h	2100 m ³ /h	2400 m ³ /h	3600 m ³ /h
Presión de vacío	- 380 mmHg	- 430 mmHg	- 400 mmHg	- 450 mmHg
Motor eléctrico	30 kW IP55 - clase F	45 kW IP55 - clase F	55 kW - 4 polos/IP55 clase F	90 kW IP55 - clase F
Consumo de aire	300 l/min hasta 10 bar	300 l/min hasta 10 bar	400 l/min hasta 10 bar	400 l/min hasta 10 bar
Diámetro manguera de vacío	3" - ID	3" ID	4" + 3" ID	5" + 4" ID
Modelo bomba de vacío	150	250	250	250
Peso de la máquina	Aprox. 2600 kg	Aprox. 3300 kg	Aprox. 4000 kg	Aprox. 4200 kg
Dimensión de la máquina (L x W x H)	2.2 x 1.8 x 1.97 m	2.8 x 2.12 x 2.0 m	3.65 x 2.25 x 2.5 m	3.65 x 2.25 x 2.5 m
Capacidad del silo	3.5 toneladas	3.5 toneladas	3.5 toneladas	7 toneladas
Dimensión del silo (L x W x H)	1.7 x 1.45 x 2.4 m			
Peso del silo	0.5 toneladas	0.5 toneladas	0.5 toneladas	0.8 toneladas
Tasa de recuperación	hasta 3 ton/h en 30 m vertical y 15 m horizontal	hasta 4 ton/h en 30 m vertical y 15 m horizontal	hasta 5 ton/h en 30 m horizontal y 3 ton/h en 15 m vertical	hasta 7 ton/h en 30 m vertical y 15 m horizontal
Filtración del polvo	Ciclón y colector de polvo de cartuchos con chorro pulsante			
Protección contra sobre vacío	Válvula de alivio			
Protecciones	Relé de secuencia de fase, sobrecarga, nivel de polvo			
Limpieza de los filtros	Chorro pulsante inverso periódico			
Eficiencia de filtración	99.95%			
Limpieza del aire	Separador agua/aceite @ de 6 a 10 bar			
Nivel de ruido	85 dB @ 5 m radio escala A			
Estructura de la máquina	Montado en skid abierto			
Método de arranque	Estrella-triángulo			
Panel de control	IP55 con protección de sobrecarga			
Mostradores	Amperaje y vacío			
Accionamiento	Por correa "V"			